Démarrer en java : écrire, compiler et exécuter un premier programme sous Windows

Contenu du document

(0) Récupération d'un sdk

(1) Édition du code dans un fichier séparé

(2) Compilation du code et obtention des bytecodes

(3) Exécution du code

(0) Récupération d'un sdk

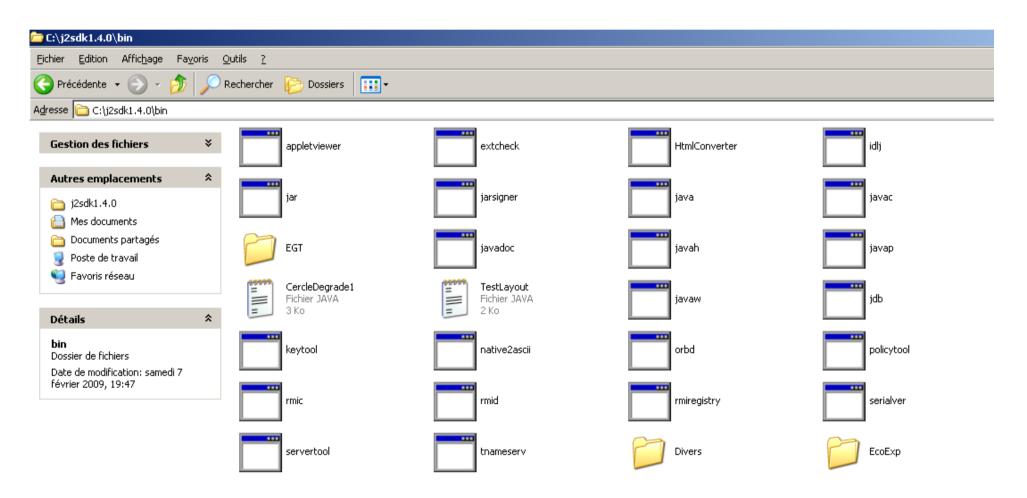
- Sur la machine dont on dispose, soit il y a déjà un jdk : java Developpement Kit, soit il convient de l'installer en allant sur le site de Sun.
- L'adresse pour récupérer le jdk :

http://java.sun.com/javase/downloads/index.jsp

 Une fois le jdk installé ou avec le jdk déjà installé, on ouvre le répertoire jdk puis on ouvre le répertoire bin

(0) Récupération d'un sdk

• Le répertoire bin ressemble à cela :

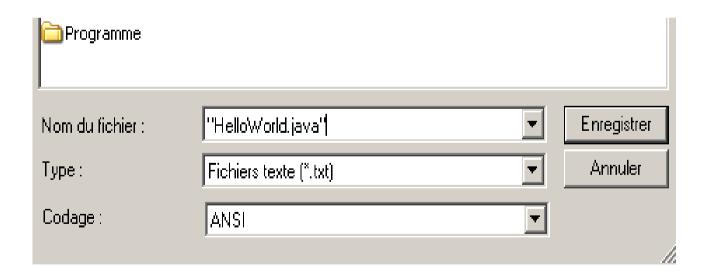


(1) Edition du code

- Il est possible de travailler avec un EDI, mais le code peut être simplement édité dans un éditeur de texte. On présente ici la saisie dans l'éditeur de texte.
- Dans l'éditeur de texte, on saisit le code suivant
 :

(1) Edition du code

 On enregistre le fichier dans le répertoire bin du jdk sous le nom "HelloWorld.java". Attention : il faut forcer le type du fichier pour ne pas l'enregistrer au format HelloWorld.java :



 Bien noter l'emploi des guillemets pour forcer le type

(2) Compilation

On ouvre le command prompt (Menu Démarrer-

Accessoires)

```
Microsoft Windows XP [version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

c:\j2sdk1.4.0\bin>cd c:\Document and Settings
Le chemin d'accès spécifié est introuvable.

c:\j2sdk1.4.0\bin>cd c:\Documents and Settings

C:\Documents and Settings
```

 On se place dans le répertoire qui contient la commande javac et HelloWord.java. Si l'adresse du répertoire bin du jdk est c:\j2sdk1.4.0\bin, on fait :

```
C:\Documents and Settings>cd c:\j2sdk1.4.0\bin
C:\j2sdk1.4.0\bin>_
```

 Les commandes du répertoire sont alors disponibles

(2) Compilation

La compilation se fait avec la commande javac :

```
C:\j2sdk1.4.0\bin>javac HelloWorld.java
```

 On constate qu'un fichier HelloWorld.class est apparu dans le répertoire bin du jdk : ce fichier contient les bytecodes correspondant à notre code

(3) Exécution

L'exécution se fait :

```
C:\j2sdk1.4.0\bin>java HelloWorld_
```

On peut constater l'affichage.

```
C:\j2sdk1.4.0\bin>java HelloWorld
Hello World
C:\j2sdk1.4.0\bin>
```

(4) Une variante

- La suite du cours illustrera les solutions alternatives et éclaircira les différentes étapes.
- Une commande du système d'exploitation correspond à un fichier. Les commandes utilisables sont les fichiers du répertoire courant et ceux des répertoires que la machine retient constamment.
- On aurait pu compiler en faisant :

```
C:\>c:\j2sdk1.4.0\bin\javac c:\j2sdk1.4.0\bin\HelloWorld.java
C:\>
```

(5) Saisir du code

 On dispose donc désormais d'un espace pour saisir du code : entre

public static void main(String[] args){ et }

 on pourra faire tout ce que l'on faisait en programmation procédurale : déclarer des variables, les manipuler : faire des boucles, des structures conditionnelles etc... Il suffira ensuite de sauvegarder les modifications sur le même fichier, de re-compiler, d'exécuter à nouveau